Аннотация

Общеобразовательной общеразвивающей программы (адаптированной)

общеинтеллектуальной направленности

«Интеллектуальные игры»

(стартовый уровень)

|  |  |
| --- | --- |
| Предмет | **Внеурочная деятельность** |
| Класс | 10,12 |
| Количество часов | 34 |
| Учебник | 1. Авторы-составители: Е.В. Алексеев, В.Г. Белкин, Н.А. Курмашева, М.О. Поташев, И.К. Тюрикова. «Что? Где? Когда?»: Рольф; Москва; 2000.
2. Анашина Н.Ю. Энциклопедия интеллектуальных игр. Ярославль, «Академия развития», 2006.
3. Андросов А., Клейн А. Играем в «Что? Где? Когда?» / - Одесса: НВО ХПА, 1998.
4. Баранова Ю.Ю. Моделируем внеурочную деятельность обучающихся./Ю.Ю.Баранова.- М.: Просвещение, 2013.-96 с.
5. Баландин Б.Б. 1001 вопрос для очень умных (с подсказками для остальных) / Москва: РИПОЛ КЛАССИК
6. Белкин, В.А. Клуб интеллектуальных игр: методика тренировок / Москва, 2002. Ворошилов В.Я. Феномен игры /Москва, ЭКСМО, 2002.
7. Григорьев Д.В. Программы внеурочной деятельности. Познавательная деятельность. Проблемно-ценностное общение: пособие для учителей общеобразовательных учреждений./Д.В. Григорьев, П.В. Степанов.- М.: Просвещение, 2013. - 96 с.
8. Кто хочет стать миллионером? / Ред.А.Кочаров. – Москва: Эгмонт. Россия Лтд.2000
9. Климович, Л.В. Нам нужны сообразительные / Минск: Зорныверасень, 2007.
 |
| Программа | Программа адаптирована «Интеллектуальные игры» для обучения детей с НОДА (с нарушением опорно-двигательного аппарата). |
| Содержание программы | Вводное занятие. Инструктаж по технике безопасности. |
| Философское мировоззрение |
| Телевизионные интеллектуальные игры |
| Лингвистические игры |
| Занимательные вопросы |
| Основные правила игры «Что? Где? Когда?» |
| Командное взаимодействие и сплочение команд |
| Метод «мозгового штурма» и его применение в интеллектуальных играх |
| Проектная деятельность |
| Конкурс составления вопросов к игре |
| Игра по вопросам  |
| Обзор тематической литературы для вопросов к играм |
| Правила работы с энциклопедическим словарем |
| Правила поиска и отбора информации (библиотека, интернет) |
| Интеллектуальные игры (командные) |
| **Итоговое занятие** |